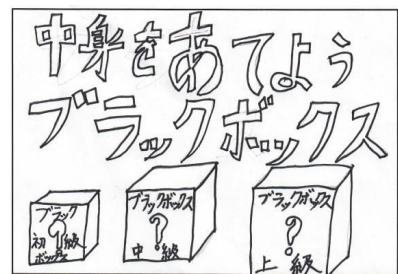


第18回 新紺屋まつり

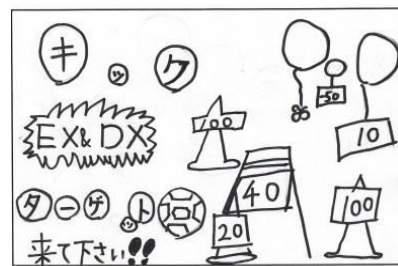
テーマ

「みんなで協力、交流深まる新紺屋まつり」

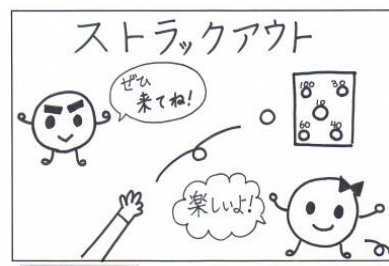
〈日時〉 平成26年11月15日(土) 9:30~



赤A



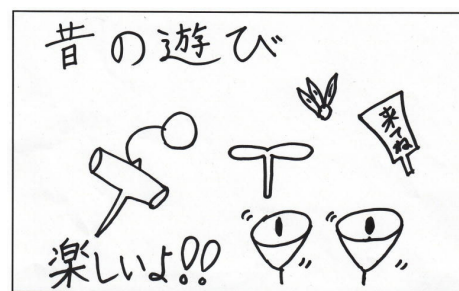
赤B



赤C

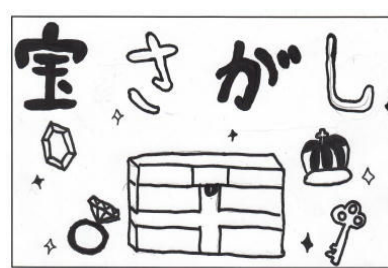
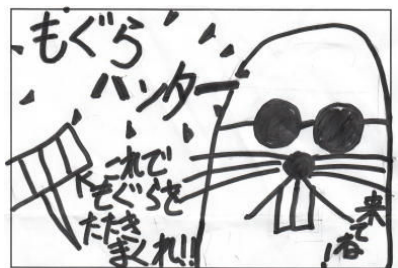


白A



白B

白C



〈ご案内〉

朝晩めっきり寒くなってきました。季節は、晩秋から初冬に移ろうとしています。さて、この度新紺屋小児童会では、第18回「新紺屋まつり」を開催することとなりました。今年度は、テーマ「みんなで協力、交流深まる新紺屋まつり」のもと、全校が6つのたてわり班に分かれ、お祭りの準備をしてきました。この行事を通して、ふれあいを大切にしていくなかで、みんながお互いのよいところを発見し、力を合わせ、思い出に残るようなお祭りができたらいいと思っています。今年も、地域に住んでいらっしゃるお年寄りの方々と、昔の遊びを通して交流するコーナーがあります。ぜひ、多くの方々のご来校を心からお待ちしております。

甲府市立新紺屋小学校児童会長 成澤 天音

○ゲームをしている場所

北館3階

WC	3-1	4-1	5・6年活動室 白A 白モーター	5-1	6-1	児童会室
----	-----	-----	------------------------	-----	-----	------

北館2階

WC	3・4年活動室	生活科室 白B 白ホール	2-1	1-1	リソースルーム (ひまわり)	リソースルーム (あおぞら)
----	---------	--------------------	-----	-----	-------------------	-------------------

北館1階

技能員室	WC	プレイルーム	教育相談室	児童玄関	放課後児童クラブ	会議室	体育準備室
------	----	--------	-------	------	----------	-----	-------

体育館

むかしのあそびコーナー	赤C ストラックアウト	赤B キックターゲットEX&DX
-------------	----------------	---------------------

東館2階

WC	階段	図工室 赤A 中身のあてようブラックボックス	家庭科室 白C 集めないとタメタメさがし	放送室
----	----	------------------------------	----------------------------	-----

《 日程 》

たてわり班ごとの店の場所へ移動

9:30~

集合場所

赤A: 図工室
白A: 5・6年活動室

赤B: 体育館
白B: 生活科室

赤C: 体育館
白C: 家庭科室

○ 開会式 (放送)
9:35~9:40

○ 遊びの時間
9:40~11:40

- ①はじめの言葉
- ②児童会長の話
- ③校長先生のお話
- ④参加上の注意
- ⑤おわりの言葉

	1班	2班	3班
9:40	みせばん	あそび	遊び
~10:20	店番	遊び	遊び
10:20	遊び	店番	遊び
~11:00	遊び	店番	遊び
11:00	遊び	遊び	店番
~11:40	遊び	遊び	店番

店番が変わる5分前に放送します。

○ 体育館移動
11:40~11:50

○ 閉会式 (体育館)
11:50~12:10

- ①はじめの言葉
- ②感想発表 (各クラス)
- ③お礼の言葉・全校合唱

- ④教頭先生のお話 (講評)
- ⑤おわりの言葉

○ 後かたづけ 12:10~12:30 (5・6年生)


《新紺屋まつりのきまり》

1. せつめいをよく聞いてルールを守ってあそびましょう。(順番を守りましょう。)
2. グループで行動しましょう。(迷子が出ないように気をつけましょう)
3. ろうかを走らないようにしましょう。
(東館1階は、しずかに歩きましょう。お客さんがいらっしゃったり、電話が鳴ったりします。めいわくにならないようにしましょう。)
4. 昔の遊びコーナーに行ったら、きちんと「こんにちは」「ありがとうございました」のあいさつをしましょう。

各たてわり班のアトラクションの内容

	店の名前	お店の内容	場所
赤A	中身を当てよう ブラックボックス	ブラックボックスという箱の中身を当てるゲームです。初球(中身1個)10点、中級(中身2個)20点、上級(中身3個)30点、手を入れる時間は30秒間です。	すこうしつ 図工室
赤B	キックターゲット EX&DX	EXとDXがあります。EXが簡単で、DXが難しいです。学年によって蹴る場所が違います。ボールを蹴る回数は3回です。ボールが当たった場所の点数を合計して順位を出します。	たいいくかん 体育館
赤C	ストラックアウト	10点~100点までである的にボールを当てて得点をきそうゲームです。投げる回数は3回です。	たいいくかん 体育館
白A	もぐらハンター	箱から出てきたもぐらを30秒間たたきます。赤が100点、黄色が50点、茶色が10点、青色-50点です。	5・6年 活動室
白B	ボーリング	ペットボトルをピンにして、ボーリングをします。初級(水がから)、中級(水が半分)、上級(水が全部)があります。どちらも1本倒すと1点です。	せいかつかしつ 生活科室
白C	集めないとダメよ ~ダメダメ 宝探し	グループで教室に入り、宝を探します。1分30秒の間に見つけます。宝に書いてある点数の合計で競います。	かていかしつ 家庭科室
交流広場	昔の遊びコーナー	地域のおじいさん・おばあさん方に、けん玉や羽根つき、わりばし鉄砲など、昔の遊びを教えてください。楽しみながら、交流を深めましょう。	たいいくかん 体育館

新紺屋まつり スタンプカード
年 名前 ()

中身を当てようブラックボックス		昔の遊びコーナー	
すこうしつ 図工室	スタンプ	からだ 体育館	スタンプ
点			
キックターゲットEX&DX		ストラックアウト	
からだ 体育館	スタンプ	からだ 体育館	スタンプ
点		点	
もぐらハンター		ボーリング	
ねんかつどうしつ 5・6年活動室	スタンプ	せいかつかしつ 生活科室	スタンプ
点		点	
あつめない 集めないとダメよ~ダメダメ宝探し		いっぱい遊んで 交流を 深めましょう。	
かていかしつ 家庭科室	スタンプ		
点			